

# Pierwszy krok, 26 lutego 2018

Rozdanie 1; obie przed, rozdawał N

## ROZDANIE 1

N  
nikt

♠ 542  
♥ 10764  
♦ 53  
♣ K1087

♠ AKJ87  
♥ 3  
♦ KJ97  
♣ Q43



♠ 93  
♥ AKQ98  
♦ A1082  
♣ A2

♠ Q106  
♥ J52  
♦ Q64  
♣ J965

	W	N	E	S
	-	pas	1♥	pas
	1♠	pas	2♦	pas
	3♣ <sup>1</sup>	pas	4NT <sup>2</sup>	pas
	6♦	pas	pas	pas

<sup>1</sup> czwarty kolor

<sup>2</sup> nadwyżka zatrzymanie w treflach

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	0	0	1	0	3	E	13	13	12	13	10
S	0	0	1	0	3	W	13	13	12	13	10

Minimax: 7NT W, -1520

Pierwsze rozdanie 34 punkty na linii EW i już szlemik, a nawet dzięki sprzyjającym układom szlem do wygrania. Widząc tylko ręce W i E najlepszym kontraktem w rozdaniu jest 6 karo, który dzięki wysokim blotkom karowym na obu rękach można wygrać nawet przy bardzo niekorzystnych układach jak np. podział atutów 5:0

Ręka E jest bardzo bliska otwarcia 1♣, co prawda tylko 17 punktów, ale ładny kolor kierowy i asy. Po takim otwarciu nikt nie przekona W do pasa przed szlemikiem. Większość par zagra pewnie kontrakty w bez atu i w zależności od trafienia damy karo weźmie 12 lub 13 lew. Choć niektórzy grający z ręki E po wiście treflowym wezmą tylko 9 lew.

## Rozdanie 2; NS po, rozdawał E

### ROZDANIE 2

<b>E</b>	♠ AJ7		
<b>NS</b>	♥ K64		
	♦ 86		
	♣ J6532		
♠ 9853		♠ 642	
♥ AQJ108		♥ 7532	
♦ J43		♦ AQ109	
♣ 7		♣ A10	
	♠ KQ10		
	♥ 9		
	♦ K752		
	♣ KQ984		



W	N	E	S
-	-	pas	1♦
1♥	1NT	2♦*	pas
2♥	pas	pas	3♣
pas	pas	3♥	pas
pas	4♣	pas	pas
pas			

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	7	7	5	6	10	E	5	6	7	7	3
S	7	7	5	6	10	W	5	6	7	7	3

Minimax: 3♣ S, +130

\*kolor przeciwnika - góra pasa z fitem  
kier

Większość par będzie grała w trefle lub w kiery czasem z kontrą. Przy grze w trefle para NS odda trzy asy i zapisze 10 lew. Jeśli jednak ostatecznie atutami zostaną kiery to po wiście karowym NS mają szansę zredukować liczbę lew rozgrywającego do 7 dając przebitkę w tym kolorze.

## Rozdanie 3; EW po, rozdawał S

### ROZDANIE 3

S ♠ 65  
EW ♥ 93  
♦ J972  
♣ A8732

♠ AK42  
♥ J85  
♦ A654  
♣ 109



♠ 1093  
♥ AQ764  
♦ 83  
♣ QJ6

♠ QJ87  
♥ K102  
♦ KQ10  
♣ K54

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	6	5	7	8	E	7	7	8	6	5
S	6	6	5	7	8	W	7	6	8	5	5

Minimax: 3♣xN, -100

W	N	E	S
-	-	-	1♣
DBL	pas	2♥*	pas
pas	pas		

\* ~4-5♥ i ~9-10 punktów – należy pamiętać, że po kontrze wywoławczej licytujemy z bilansu (co prawda wiele par w tej pozycji gra, że 1♦ byłoby negatem, a wtedy 1♥ obiecuje przynajmniej 7 punktów i forsuje na okrążenie)

Częściówka kierowa grana z ręki E będzie popularnym zapisem w tym rozdaniu. Wielu graczy z ręką N spróbuje jeszcze powalczyć w tym rozdaniu wznawiając licytację i ta decyzja powinna przynieść parze NS dobry zapis.

Na pierwszym wiście S będzie wybierał pomiędzy wistem w pika i w karo. Po wiście pikowym rozgrywający powinien wziąć 9 lew. W każdym innym przypadku NS wezmą 5 lew (karo, kiera, pika i dwa trefle).

## Rozdanie 4; obie po, rozdawał W

### ROZDANIE 4

W  
obie

♠ 10963  
♥ Q42  
♦ K109832  
♣

♠ KQJ2  
♥ AK86  
♦  
♣ 98742



♠ A85  
♥ 73  
♦ AJ654  
♣ 653

♠ 74  
♥ J1095  
♦ Q7  
♣ AKQJ10

W	N	E	S
1♣	pas	2♣	pas
3♣	pas	4♣*	pas
6♣	pas	pas	pas

**\* nie mam nic wartego pokazania poza treflami**

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	6	2	9	1	E	6	7	10	4	12
S	6	6	2	9	1	W	6	7	11	4	12

Minimax: 6♦xN, -800

Bardzo słaby kolor treflowy i obie starsze czwórki powinny zniechęcić do otwarcia Precision. Pary grające pełną preferencją kolorów starszych będą miały problem w tym rozdaniu z wylicytowaniem szlemika w trefle i prawdopodobnie zagrają 4 kiery i wezmą 10 lub 11 lew. Po otwarciu trefl i odpowiedzi partnera 2 trefl pojawia się problem, co zalicytować z ręką W. 3 trefl najlepiej ustawia licytację, a do szlemika wystarczy nam praktycznie AKxxx♣. Będący alternatywą splinter 4 karo nie daje nam nic w licytacji, bo trudno wymagać by partner zalicytował coś innego niż 5trefl.

Rozgrywka szlemika treflowego sprowadza się do dwukrotnego zagrania na ekspans pik.

## Rozdanie 5; NS po, rozdawał N

### ROZDANIE 5

<b>N</b> <b>NS</b>	♠ K ♥ AQ9642 ♦ AJ72 ♣ K7		♠ J10973 ♥ K853 ♦ ♣ 10832
♠ A82 ♥ J7 ♦ Q9864 ♣ AJ9			
	♠ Q654 ♥ 10 ♦ K1053 ♣ Q654		

W	N	E	S
-	1♥	pas	1♠
	pas3♥/2♦	pas	pas
	pas		

Liczba lew do wzięcia:

NT	♠	♥	♦	♣	NT	♠	♥	♦	♣
N	7	5	8	9	E	5	7	5	4
S	7	5	8	9	W	5	7	5	4

Minimax: 3♦ S, +110

17 punktów i układ 64 na ręce N, ale singlowy król pik znacznie obniża siłę karty. Część osób z ręką W wejdzie karami do licytacji, ale prawdopodobnie nie skończy się to dla nich dobrze. Z ręką N po odpowiedzi partnera 1 pik mamy do wyboru dwie odzywki 2 karo i 3 kiery. Obie mają wady i zalety. 3 kier zawyża licytację i czasem może to być już za wysoko (tak jak w tym przypadku), ale za to dobrze odsprzedaje siłę ręki, a 2 karo grozi czasem pasem partnera w 9-10 punktów.

Na kontrakty kierowe N weźmie tylko 8 lew chyba, że któryś z asów W się „przeziębli”. Sytuacja na dwa karo wygląda dużo lepiej mimo podziału atutów 5:0. Rozgrywka na obustronne przebitki powinna przynieść 8-9 lew.

## Rozdanie 6; EW po, rozdawał E

### ROZDANIE 6

		W	N	E	S
E	♠ A7	-	-	1♣	pas
EW	♥ A986				
	♦ 1074	1NT	pas	pas	pas
	♣ KJ94				
♠ 954					
♥ 74					
♦ A8653					
♣ AQ5					
	♠ K832				
	♥ K53				
	♦ 92				
	♣ 10863				

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣	
N		7	6	7	6	8	E	6	6	5	7	4
S		7	6	7	6	8	W	6	7	5	7	5

Minimax: 1NT N, +90

Kontrakt 1BA powinien powtórzyć się na większości stołów. Liczba lew na ten kontrakt będzie zależała praktycznie już tylko od pary NS. N będzie miał wybór na wiście pomiędzy kierem, a treflem. Jednak fakt, że W wykluczył w licytacji starszą czwórkę powinien zachęcić go do wyjścia w kiera. Jeśli tylko S po wzięciu na króla w tym kolorze zmieni atak na treflowy rozgrywający będzie bezradny i weźmie 6 lew.

## Rozdanie 7; obie po, rozdawał S

### ROZDANIE 7

		W	N	E	S
<b>S</b>	♠ J	-	-	-	<b>pas</b>
<b>obie</b>	♥ KQ87	<b>1♠</b>	<b>pas</b>	<b>2♥</b>	<b>pas</b>
	♦ Q986	<b>3♣</b>	<b>pas</b>	<b>4♥</b>	<b>pas</b>
	♣ 10762	<b>4♠</b>	<b>pas</b>	<b>pas</b>	<b>pas</b>
♠ AQ98643					
♥ 10					
♦					
♣ AQJ43					
	♠ 72				
	♥ A965432				
	♦ K72				
	♣ K				
	♠ K105				
	♥ J				
	♦ AJ10543				
	♣ 985				

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	3	1	3	7	1	E	9	12	9	6	11
S	3	1	3	7	1	W	7	12	9	5	10

Minimax: 6♠ W, -1430

7 rozdanie i już trzeci szlemik na linii WE. Ten znakomity kontrakt może być jednak bardzo trudny do osiągnięcia gdyż na linii WE są tylko 23 punkty! Ręka E jest na pograniczu inwitu i forsingu do końcówki mimo tylko 10 punktów, a wszystko za sprawą 7 kiera, który sprawia, że jeśli partner ma tylko singla w naszym kolorze to często oddamy w nim tylko dwie lewy.

Finalnym kontraktem najczęściej będzie końcówka pikowa, na którą rozgrywający po wykonaniu impasu pik skompletuje 12 lew.

## Rozdanie 8; obie przed, rozdawał W

### ROZDANIE 8

<b>W</b> <b>nikt</b>	♠ KJ8 ♥ 8652 ♦ Q732 ♣ 74	♠ Q962 ♥ 1093 ♦ 954 ♣ 532		♠ A1053 ♥ AJ ♦ 6 ♣ AKQ1098
	♠ 74 ♥ KQ74 ♦ AKJ108 ♣ J6			

W	N	E	S
pas	pas	1♣	1♦
pas	3♦	DBL <sup>1</sup>	pas
3♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> wywoławcza – jak partner zgłosi kiery to zaliczujemy trefle

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	5	4	8	9	4	E	8	9	4	4	9
S	5	2	8	9	3	W	8	9	4	4	9

Minimax: 4♦xS, -100

W rozdaniu powtarzać się kontrakty pikowe i treflowe na linii WE. Niestety ze względu na obie figury pikowe w ręce N mało, który rozgrywający weźmie 10 lew.

W trudnej pozycji znajdzie się zawodnik W po skoku na 3 karo, ale kontra jest bezalternatywna, ponieważ w piki może wychodzić nawet czasem szlemik np. KDxxx♠ u partnera.

Rozgrywający kontrakt pikowy po wzięciu drugiej lewy, zagra as pik i pik i niestety weźmie tylko 9 lew.



## Rozdanie 9; EW po, rozdawał N

### ROZDANIE 9

N  
EW

♠ AQ5  
♥ KQ5  
♦ AQ9863  
♣ 5

♠ J32  
♥ AJ  
♦ 54  
♣ J108432



♠ 109864  
♥ 986  
♦ KJ7  
♣ Q9

♠ K7  
♥ 107432  
♦ 102  
♣ AK76

W	N	E	S
-	1♦	pas	1♥
pas	3♦ <sup>1</sup>	pas	3NT/4♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> inwit 6♦ (niektórzy grają, że obiecuje 3♥)

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	10	9	11	10	8	E	3	4	1	3	5
S	10	8	11	10	8	W	3	4	1	3	5

Minimax: 4♥ S, +450

Na większości stołów będą grane końcówki w kiery i BA. Dzięki niekorzystnemu położeniu obu figur karowych lepszy rezultat zapiszą Ci grających w kolor.

Do osiągnięcia końcówki kierowej bardzo przyda się popularne ustalenie, że skok na 3 karo pokazuje poza 6 karami też trzy karty w kolorze partnera.

Rozgrywający kontrakt 3BA prawdopodobnie zdecydują się na podwójny impas karo i tym samym przegrają bez 3 za 150. Na końcówkę kierową rozgrywający po ściągnięciu atutów wyrobi kara przebitką i zapisze 450.

## Rozdanie 10; obie po, rozdawał E

### ROZDANIE 10

E  
obie

♠ 72  
♥ 8  
♦ A7632  
♣ J10842

♠ KQ864  
♥ AKJ65  
♦ K4  
♣ K



♠ 10  
♥ 109732  
♦ J1098  
♣ A95

♠ AJ953  
♥ Q4  
♦ Q5  
♣ Q763

W N E S

- - 1♠ pas

4♠<sup>1</sup>pas 5♣<sup>2</sup> pas

5♣<sup>3</sup> pas pas pas

<sup>1</sup> o asy

<sup>2</sup> jeden lub cztery

<sup>3</sup> niestety brakuje dwóch asów

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	3	1	3	9	7	E	10	11	10	4	6
S	3	1	3	9	7	W	10	11	10	4	6

Minimax: 5♠E, -650

Po takiej licytacji para NS nie powinna mieć problemów z ściągnięciem dwóch pierwszych lew. Jeśli jednak obrona nie ściągnie asa karo zapis 680 powinien być bardzo dobry dla pary EW.

## Rozdanie 11; obie przed, rozdawał S

### ROZDANIE 11

S  
nikt

♠ 7  
♥ K  
♦ A986543  
♣ A865

♠ J964  
♥ QJ98763  
♦ Q  
♣ J



♠ AQ82  
♥ 542  
♦ 72  
♣ Q1042

♠ K1053  
♥ A10  
♦ KJ10  
♣ K973

W	N	E	S
-	-	-	1NT
3♥	4♦	pas	4♥ <sup>1</sup>
pas	4♠ <sup>1</sup>	pas	4NT
pas	5♥ <sup>2</sup>	pas	6♦
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> cue bid

<sup>2</sup> dwa asy

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	12	7	5	12	11	E	1	5	8	1	1
S	12	7	5	12	11	W	1	5	8	1	1

Minimax: 6NT N, +990

Bardzo ładne 14 punktów z wysokimi blotkami powinno skłonić S do otwarcia 1NT. Przedpartyjne założenia i ofensywny układ 74 przemawiają za skokiem na 3 kier z ręką W,

Po otwarciu 1 trefl dojście do bardzo dobrego szlemika karowego staje się bardzo trudne. Większość par powinna się zatrzymać w końcówce karowej, choć jeśli W nie pojawi się w licytacji to NS zagra 3BA i weźmie 12 lew, jeśli odważy się na ekspans pik.

Rozgrywający kontrakt karowy po wiście kierowym, powinien wyrzucić na asa kier pika i zagrać as trefl, trefl w koło i zapisać 12 lew niezależnie od położenia asa pik.

## Rozdanie 12; NS po, rozdawał W

### ROZDANIE 12

**W**     ♠ A94  
**NS**    ♥ Q742  
          ♦ 6  
          ♣ A7652  
  
 ♠ KJ63     ♠ Q82  
 ♥ AJ53     ♥ K1086  
 ♦ 987     ♦ AK1043  
 ♣ J3       ♣ 8  
  
 ♠ 1075  
 ♥ 9  
 ♦ QJ52  
 ♣ KQ1094



W	N	E	S
pas	pas	1♦	pas
1♥	pas	2♥	pas
pas	pas	pas	

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	4	4	4	9	E	7	8	9	9	4
S	6	4	4	4	9	W	7	8	9	9	4

Minimax: 3♥E, -140

Na linii NS jest aż 10 trefli, ale żaden z zawodników nie ma za bardzo jak pojawić się w licytacji w założeniach niekorzystnych wejście do licytacji tylko z 5-kartem jest bardzo ryzykowne.

Po pierwszym wście w karo liczba lew będzie zależała od linii rozgrywki obranej przez E. Zagranie kiera do asa i kiera na impas praktycznie gwarantuje wzięcie 9 lew.

## Rozdanie 13; obie po, rozdawał N

### ROZDANIE 13

**N**  
**obie**

♠ AJ954  
♥ K  
♦ A732  
♣ 964

♠ K103  
♥ J972  
♦ KQ4  
♣ K105



♠ Q862  
♥ A106  
♦ 985  
♣ J82

♠ 7  
♥ Q8543  
♦ J106  
♣ AQ73

W	N	E	S
-	1♠	pas	1NT
pas	2♦	pas	pas
pas			

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	6	7	7	7	E	7	6	6	5	5
S	6	7	7	7	8	W	7	6	6	5	5

Minimax: 2♣ S, +90

Rozgrywający 2 karo będzie próbował przebijać piki w stole i kiery w ręce, ale ze względu na króla trefl za impasem przegra za 100. Na kontrakt karowy weźmie 7 lew. Nic lepszego nie spotka tych, co spasuują na odpowiedź 1BA – trudno się dopatrzeć 7 lew niezależnie od wistu.

## Rozdanie 14; obie przed, rozdawał E

### ROZDANIE 14

E  
nikt

♠ 84  
♥ AQJ10753  
♦ 3  
♣ J102

♠ J2  
♥ 642  
♦ KQJ102  
♣ K85



♠ K953  
♥ K8  
♦ 9754  
♣ Q96

♠ AQ1076  
♥ 9  
♦ A86  
♣ A743

W	N	E	S
-	-	1♠	pas
1NT	3♥	DBL <sup>1</sup>	pas
4♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> nadwyżkowa

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	5	2	9	2	3	E	6	11	4	11	9
S	5	2	9	2	3	W	6	11	4	11	9

Minimax: 5♠E, -450

Mimo podziału pików 4:2 z królem za impasem, można wziąć 11 lew, ponieważ S ma tylko dwa kiery i nie ma jak drugi raz skrócić rozgrywającego.

## Rozdanie 15; NS po, rozdawał S

### ROZDANIE 15

		W	N	E	S
<b>S</b>	♠ J	-	-	-	1♦
<b>NS</b>	♥ Q92	1♥	2♦	2♠	pas
	♦ 109876	pas	3♦	pas	pas
	♣ AJ104	pas			
♠ 543					
♥ AKJ1043					
♦ 2					
♣ Q82					
	♠ AK982				
	♥ 76				
	♦ J3				
	♣ 7653				
	♠ Q1076				
	♥ 85				
	♦ AKQ54				
	♣ K9				

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	9	6	6	10	8	E	4	6	7	1	4
S	9	6	6	10	8	W	4	6	7	1	4

Minimax: 4♥xW, +500

Zaproponowana licytacja jest tylko jedną z możliwych. Niektórzy z ręką W zdecydują się na poparcie partnera. Jednak zbyt agresywna licytacja pary WE może spotkać się z kontrą gracza S i bardzo słaby zapisem.

Na kontrakt karowy wystarczy po oddaniu pika i dwóch kierów, ściągnąć atuty i poprzebijać pozostałe karty.

## Rozdanie 16; EW po, rozdawał W

### ROZDANIE 16

W	♠ J1076		
EW	♥		
	♦ AKQJ1063		
	♣ J5		
♠ AQ853	♠ K4		
♥ AQ42	♥ J9653		
♦ 5	♦ 872		
♣ Q93	♣ K62		
	♠ 92		
	♥ K1087		
	♦ 94		
	♣ A10874		

W	N	E	S
1♠	2♦	DBL	pas
3♥	4♦	4♥	DBL
pas	pas	pas	

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	8	5	4	9	6	E	5	8	9	4	6
S	8	5	4	9	6	W	5	8	9	4	6

Minimax: 3NTxS, -100

4♥ - bardzo dobry kontrakt, ale ze względu na podział aty 4:0 bez szans na wygranę.



## Rozdanie 17; obie przed, rozdawał N

### ROZDANIE 17

N  
nikt

♠ 74  
♥ KQ109  
♦ 743  
♣ A543

♠ AKQJ9  
♥ 842  
♦ AQ2  
♣ 86



♠ 82  
♥ 63  
♦ KJ10985  
♣ K107

♠ 10653  
♥ AJ75  
♦ 6  
♣ QJ92

	W	N	E	S
	-	pas	pas	pas
1♣	pas	pas	1NT	pas
2NT	pas	pas	3♦	pas
3♣	pas	pas	pas	pas

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	2	1	8	1	8	E	8	10	4	10	5
S	2	1	8	1	8	W	8	10	4	10	5

Minimax: 4♠W, -420

Zawodnik na W powinien zdecydować się na przeniesienie kontraktu karowego na pikowy, ze względu na bardzo dobry kolor i dlatego, że w piki „więcej się pisze”, a liczba lew prawdopodobnie będzie taka sama.

Na wiście obrona ma jedyną szansę by ściągnąć swoje trzy lewy, jeśli tego nie zrobi WE weźmie ich 11.

## Rozdanie 18; NS po, rozdawał E

### ROZDANIE 18

E ♠ KQ84  
NS ♥ A108  
♦ Q86  
♣ J53

♠ J732  
♥ 9765  
♦ K7  
♣ 942



♠ A109  
♥ QJ432  
♦ J1093  
♣ Q

♠ 65  
♥ K  
♦ A542  
♣ AK10876

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	10	8	5	10	11	E	2	4	7	3	2
S	10	9	5	10	11	W	2	4	7	3	2

Minimax: 4NT S, +630

	W	N	E	S
	-	-	pas	2♣
	pas	2♦ <sup>1</sup>	2♥	3♣ <sup>2</sup>
	pas	3NT	pas	pas
	pas			

<sup>1</sup> pytanie

<sup>2</sup> dobry kolor treflowy bez trzymania kiera

Odzywka 3♣ po interwencji powinna pokazywać przede wszystkim dobry kolor treflowy.

Po wiście w kiera N ściągnie 6 trefli i mając jeszcze trzymania w dwóch pozostałych kolorach zagra pika do króla, i weźmie 10 lew (2kiery, karo, pika, 6trefli).

## Rozdanie 19; EW po, rozdawał S

### ROZDANIE 19

**S** ♠ Q54  
**EW** ♥ K10  
 ♦ KJ6532  
 ♣ 64

♠ J963  
 ♥ Q  
 ♦ 9874  
 ♣ J1093



♠ K82  
 ♥ AJ9742  
 ♦ A  
 ♣ 852

♠ A107  
 ♥ 8653  
 ♦ Q10  
 ♣ AKQ7

<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>
-	-	-	<b>1NT</b>
<b>pas</b>	<b>3NT</b>	<b>pas</b>	<b>pas</b>
<b>pas</b>			

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	7	7	6	10	6	E	5	6	7	3	5
S	7	6	6	10	6	W	5	6	7	3	5

Minimax: 2♦ N, +130

Część zawodników na pozycji E da kontrę na 3NT, żeby partner zawistował w kiera. Po takiej kontrze N może odnieść w 4karo, które stanie się finalnym kontraktem i prawdopodobnie zostanie wygrane.

Po wiście w pika w widne karty 3NT można wygrać ściągnając 3 trefle i grając karo. E weźmie singlowym asem i jest na wpuście. Może dać nam 9 lewę w kierach lub w pikach (mamy 3 treflowe, 3 karowe, 2 pikowe). Jednak najczęstszym zapisem powinno być 3NT -1.

## Rozdanie 20; obie po, rozdawał W

### ROZDANIE 20

W  
obie

♠ 42  
♥ AK7  
♦ Q10875  
♣ K85

♠ AQ  
♥ J952  
♦ K92  
♣ AJ92

♠ J9765  
♥ 643  
♦ A4  
♣ 1074

♠ K1083  
♥ Q108  
♦ J63  
♣ Q63



W	N	E	S
1NT	pas	2♥	pas
2♠	pas	pas	pas

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	6	5	7	5	E	5	7	7	5	8
S	7	6	6	8	5	W	5	7	7	5	8

Minimax: 2♦ S, +90

Kontrakt 2 pik powtórzy się na większości stołów. Podział pików 4:2 i tylko 7 lew do wzięcia na EW.

## Rozdanie 21; NS po, rozdawał N

### ROZDANIE 21

N ♠ Q1098  
NS ♥ Q964  
♦  
♣ Q7653

♠ 6543  
♥ A32  
♦ KJ54  
♣ 84



♠ AK7  
♥ KJ75  
♦ AQ876  
♣ A

♠ J2  
♥ 108  
♦ 10932  
♣ KJ1092

W	N	E	S
-	pas	1♣	pas
1♠	pas	2♦ <sup>1</sup>	pas
2♥ <sup>2</sup>	pas	3NT	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> słaby na 4

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	1	2	2	1	8	E	12	11	11	12	5
S	1	2	2	1	8	W	12	11	11	12	5


Minimax: 6NT W, -990

Na kontrakt 3BA można wziąć nawet 12 lew, ale jest to bardzo ryzykowne. 11 lew łatwo wziąć wystarczy zaimpasować damę kier (5kar, as trefl, 2piki 3 kiery), ale jak zrealizować szlemika? Wszystko dzięki temu, że u N znajdują się 4 kiery z damą i 4 piki. Jeśli rozgrywający bez zgrywania asa kier ściągnie 5 kar to N będzie musiał coś wyrzucić.

- Wyrzuci kiera – zaimpasujemy damę i weźmiemy 12 lewę na czwartego kiera w ręce
- Wyrzuci dwa piki – wyrobi nam 2 lewy w pikach – 13 lew
- Wyrzuci 4trefle i jednego pika – zagramy as, król pik i mały pik. Weźmie zostaną mu kiery, w które musi zagrać, a my powzięciu na asa kier odegramy czwartego pika (już dobrego)

## Rozdanie 22; EW po, rozdawał E

### ROZDANIE 22

		W	N	E	S
E	♠ K1096	-	-	pas	pas
EW	♥ AJ1064				
	♦ 8	1♠	2♥	DBL <sup>1</sup>	3♥
	♣ A87				
♠ AQJ743					
♥ 8					
♦ A42		pas	pas	pas	
♣ 1032					
	♠ 85				
	♥ KQ7				
	♦ KJ106				
	♣ 9654				
	♠ 2				
	♥ 9532				
	♦ Q9753				
	♣ KQJ				

<sup>1</sup> negatywna

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	6	6	9	7	6	E	7	6	4	6	7
S	6	6	9	7	6	W	7	6	4	6	7

Minimax: 2♥ N, +140

Rozgrywający przebije dwa piki w stole i ze względu na obie figury kierowe w ręce E zapisze 9 lew.

## Rozdanie 23; obie po, rozdawał S

### ROZDANIE 23

S  
obie

♠ Q1083  
♥ A4  
♦  
♣ QJ106543

♠ AK92  
♥ 93  
♦ A98752  
♣ K



♠ J75  
♥ QJ852  
♦ K104  
♣ 98

♠ 64  
♥ K1076  
♦ QJ63  
♣ A72

W	N	E	S
-	-	-	pas
1♦	pas <sup>1</sup>	1♥	pas
1♠	2♣	pas	3♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> za mało na 2 trefl, a 4 piki nie zachęcają do skoku na poziom 3

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	9	6	6	5	11	E	4	7	6	8	2
S	9	6	6	5	11	W	4	7	7	8	2

Minimax: 5♣N, +600

W rozdaniu można wygrać 3BA i 5 trefl, ale trzeba trafić singlowego króla za impasem. Taka sztuka nigdy nie jest łatwa, ale nie niemożliwa. Jeśli rozgrywający wstrzyma się z rozgrywką koloru atutowego to może później uda mu się rozliczyć ręce przeciwników i zagrać asa trefl.

## Rozdanie 24; obie przed, rozdawał W

### ROZDANIE 24

W  
nikt

♠  
♥ K94  
♦ A8765  
♣ KQJ97

♠ AJ10973  
♥ Q2  
♦ J432  
♣ 5



♠ K42  
♥ AJ7653  
♦ 10  
♣ 1084

♠ Q865  
♥ 108  
♦ KQ9  
♣ A632

W	N	E	S
2♦	DBL <sup>1</sup>	3♥	DBL <sup>2</sup>
3♠	4NT <sup>3</sup>	pas	5♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> wywoławcza do pików lub silna

<sup>2</sup> punkty bez kierów

<sup>3</sup> wybierz młodszy

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	5	3	4	10	11	E	3	9	8	3	2
S	5	3	4	10	11	W	3	9	9	3	2

Minimax: 5♠xW, +300

Kontra z ręką N nie jest idealną odzywką, ale wejście 3 karo z piątego asa jest niepolecane. Alternatywą jest jeszcze najpierw pas, a potem zalicytować BA wywołując młode, ale wtedy możemy nie zagrać w kiery jak partner ma ich 5-6.

Po wiście w damę kier na rozgrywającego czeka pułapka musi czujnie przebić trzeciego kiera asem at. Jak z tym sobie poradzi to powinien wziąć 11 lew.



## Rozdanie 25; EW po, rozdawał N

### ROZDANIE 25

<b>N</b>	♠ 7653		
<b>EW</b>	♥ 6		
	♦ AKQ84		
	♣ Q95		
♠ K109		♠ J8	
♥ Q4		♥ 109852	
♦ 10972		♦ 63	
♣ J1072		♣ A843	
	♠ AQ42		
	♥ AKJ73		
	♦ J5		
	♣ K6		

<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>
-	1♦	pas	1♥ <sup>1</sup>
pas	1♠	pas	2♣ <sup>1</sup>
pas	2♦ <sup>1</sup>	pas	4♠
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> Magister - pytanie o siłę i fit

<sup>2</sup> dół bez fitu

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	10	10	9	11	8	E	3	3	4	2	5
S	10	10	9	11	8	W	3	3	4	2	5

Minimax: 3NT S, +430

Król pik za impasem i już nawet 5 pik jest za wysoko. Jeżeli obrona zdecyduje się nie ściągnąć asa trefl po wzięciu na króla pik, to już go nie wezmą, bo trefle wylecą na kara.

## Rozdanie 26; obie po, rozdawał E

### ROZDANIE 26

<b>E</b> <b>obie</b>	♠ J ♥ Q1096 ♦ AKJ ♣ AKJ109	♠ A8 ♥ 72 ♦ 98752 ♣ Q543		♠ K109754 ♥ KJ843 ♦ 3 ♣ 7
	♠ Q632 ♥ A5 ♦ Q1064 ♣ 862			

Liczba lew do wzięcia:

	NT	♠	♥	♦	♣		NT	♠	♥	♦	♣
N	10	6	7	10	10	E	3	7	5	3	2
S	10	6	7	10	10	W	3	7	5	3	2

Minimax: 3NTN, +630

W	N	E	S
-	-	2♥ <sup>1</sup>	pas
2♠ <sup>2</sup>	DBL	pas	3♦ <sup>3</sup>
pas	3♥ <sup>4</sup>	pas	3NT
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka 5-5 kiery i inny

<sup>2</sup> pasuj lub popraw – jeśli partner ma młody chcemy w ten młody grać

<sup>3</sup> pozytywne – (2NT byłoby Lebensohlem)

<sup>4</sup> zatrzymanie forsing do końcówki

Po 3 karo zawodnik N licytuje 3 kier, jako zatrzymanie, jest taka zasada, że jeśli przeciwnicy pokazali dwa kolory to licytując dany kolor pokazujemy wartości w nim i obawę o ten drugi.

Po wiście pikowym rozgrywający weźmie 11 lew o ile odważy się zaimpasować damę trefl. Tylko wist kierowy redukuje liczbę lew rozgrywającego do 10.